

**HE**  
system  
PC Engine

マイクロキャビン®



# HATRIS™

ハットリス

HATRIS™  
TM AND © 1989 PARAGRAPH.  
HATRIS LICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE.  
© 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE  
ALL RIGHTS RESERVED.  
SUBLICENSED TO MICRO CABIN CO., LTD.

ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM  
BY ALEXEY PAJITNOV  
AND VLADIMIR POKHILKO.

**HuCARD**

**1** 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

**2** 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

**3** 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

**4** テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

**5** 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。



**HuCARD** は **H-E** 専用のゲームカードです。  
system



## ★単純明快パズルゲーム ハットリス！

『ハットリス』は、大人から子供まで簡単に楽しく遊べるパズルゲームです。プレイフィールドの上部から落ちてくる6種類のペアの帽子を、同じ種類で連続して5つ積み重ねてください。

積みあがった5つの帽子は、プレイフィールドから消えて得点になります。

これを25回繰り返すと1ステージが終わり、セールステージになります。セールステージでは、余分な帽子を削除して、次のステージにチャレンジすることができます。

上から落ちてくるペアの帽子はランダムで、ステージが進むにつれて、落ちてくるスピードもどんどん速くなり、帽子の種類も増え、積み上げるのが難しくなっていきます。

単純な様でいて、鋭い判断力と反射神経が要求されるわけです。帽子が上まで積み上がってしまったらゲームオーバー。もう一度チャレンジしましょう。

ゲームレベルは、10段階のステージ・6段階のショップの中から選び、ゲームスタートすることができます。

## ★各部のなまえと操作 —・—・—・—・—・—・—・—・—

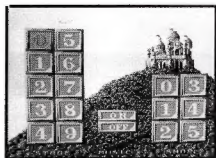
## ● RUN ボタン

- ・タイトル画面時＝ゲームメニュー画面を表示します。
- ・ゲームプレイ中＝ポーズ機能が働き、もう一度押すとプレイを再開します。



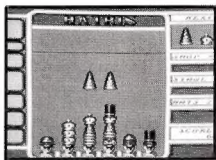
## ●方向キ一

- ・ゲームメニュー画面時 = ステージとショップのレベルと音楽のON/OFFを選択します。
- ・ゲーム画面時 = 方向キーの左右キーで帽子を左右に移動し、下キーで帽子を落とします。



## ● I ボタン

- ・ゲームメニュー画面時 = ステージとショップの設定をし、ゲームをスタートします。
- ・ゲーム画面時 = 落ちてくる2つの帽子の左右を入れ替えます。



## ● RUNボタン+SELECTボタン

- ・リセットします。

## ★ゲームの遊びかた

## ■ゲームメニュー

## 1.ステージの設定

帽子が落ちるスピードを設定します。レベルは0～9の10段階です。数字が大きいほど帽子の落ちるスピードが速くなります。方向キーでカーソルを移動させ選んでください。Iボタンを押すとショップの設定に移ります。

## 2. ショップの設定

ゲームスタート時のハンディを設定します。レベルは0～5の6段階です。数字が大きいほどスタート時のじゃまな帽子の数が多くなります。方向キーでカーソルを移動させて選んでください。Iボタンを押すとゲームスタートです。IIボタンを押すとステージ設定にもどります。

### 3.ゲームモードの設定

帽子の落ちてくるスピードを2段階から選べます。

- ・ ノーマルスピードモード

落ちてくる帽子の速さが標準のスピードです。初めての方はこのモードでプレイして下さい。タイトル画面が表示されたらRUNボタン押して下さい。

- ・ ハイスピードモード

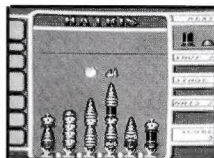
落ちてくる帽子のスピードが速くなります。タイトル画面が表示されたら方向キーを下に押しながらRUNボタンを押して下さい。

## ■ゲーム中の画面

- プレイフィールド

プレイする場所

画面上部からベアの帽子が落ちてきます。



- NEXT

次に落ちてくるベアの帽子を表示しています。

- SHOP

現在のハンディレベルを表示しています。

- STAGE

帽子の落ちるスピードレベルを表示しています。



- HATS

1 ステージをクリアするための残りの数です。

同じ帽子を連続で5つ積み上げると数字が1つずつ減ります。

25回で1ステージクリア。

- SCORE

現在の得点数を表わします。

## ■操作してみよう！

### 1.入れ替え

画面上部からペアの帽子が落ちてきました。I ボタンを押してみましよう。  
帽子の左右が入れ替わります。

### 2.移動

左キーを押して左へ動かしてみましよう。今度は、右キーを押して右へ動かしてみましよう。

### 3.落下

下キーを押して、ペアの帽子を下に落とします。

### 4.繰り返し

次に落ちてきたペアの帽子を同じように操作して落としましょう。このように順に連続で5つの同じ帽子を積み上げていきます。5つ積み上がると、帽子は消えて点数が獲得されます。違う種類の帽子が1つでも積まれると下にある帽子は消えません。

## ◆ドロップ得点

帽子は、プレイヤーが何も操作しなくても徐々に落ちていきます。そこで、下キーを押してみると帽子がストンと落ちます。この時の落とした高さによってもそれぞれの得点（8～1点）が得られます。これがドロップ得点です。高得点獲得に役立ててください。

## ■セールステージ

連続で同じ帽子を5つ積み上げていく操作を25回繰り返すと、1ステージが終了し、（画面上にあった帽子はそのまま残ります）セールステージ画面になります。





セールステージでは、プレイフィールド内にある余分な帽子を1種類だけ消すことができます。セールの時間には制限がありますので、数秒間の間に決定して下さい。時間内に帽子を消さないと、次のセールステージまで帽子を消すことができません。ただし、帽子を消さないとボーナス点が獲得されます。また、一度消したものと同一種類の帽子は、同一ショップ内のセールステージでは消すことができませんので、慎重に考えて下さい。もちろん、帽子を消せばボーナス点は獲得されません。帽子を消すか、ボーナス点を取るかのどちらかです。

#### ◆ボーナス点の計算方法

ステージ・ショップのレベルが高いほど高得点が獲得されます。

$(\text{ステージ} + 1 + \text{ショップ} + 1) \times 1000 = \text{ボーナス点}$

例えば、「ステージ2・ショップ3をクリアしたとき」には

$(2+1+3+1) \times 1000 = 7000$ 点となります。

#### ◆帽子が5つ以上積み上がったときは

セールステージで帽子を消した時、その上にあった帽子が落ちて、同じ種類の帽子が連続で5つ以上積まれることがあります。このときプレイフィールドから、その帽子が消されることはありません。次のステージで同じ帽子を重ねて、初めてその帽子が消え、点数が獲得されます。（ただし、点数は5つ積んだときと同じです）

#### ◆一度消した帽子は

セールステージで一度消した種類の帽子は、通常同一のショップ内のセールステージから消すことはできません。しかし、ショップのレベルが上がると、今まで消せなかった帽子も消すことができるようになります。

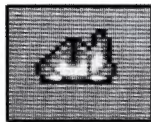


## ■ハットリスに登場する帽子たち

1.山高帽 50点



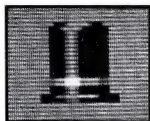
2.登山帽 80点



3.傘帽 120点



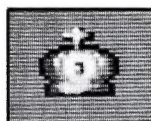
4.シルクハット 150点



5.トンガリ帽子 200点



6.王冠 300点



7.炎



ゲーム中、突然帽子に混じって炎が落ちてくることがあります。ランダムに落ちてくる炎には2種類あり、赤い炎は、その列の一番上にある帽子を一種類だけ消します。青い炎はその一列の帽子を全て消すことができます。しかし、炎はなかなか現われませんので、出てきた時には有効に利用しましょう。  
※ただし、王冠は消すことができません。

## ■ゲームオーバー

落ちてくる帽子をうまく振り分けられず、帽子が上まで積み上がってしまったらゲームオーバー。もう一度チャレンジしましょう！

## ■ハイスコア画面

ゲームオーバーのとき、得点がTOP10に入っているとハイスコア画面にイニシャルを登録することができます。イニシャルの入力は3文字までで、方向キーの上下で文字を選び、Iボタンで決定、IIボタンでキャンセル、ひとつ前に戻ります。入力が終了したらRUNボタンを押して下さい。オープニング画面に戻ります。

## ■これであなたもハイスコア

落ちてきた帽子をただ積み上げるだけでは、すぐにゲームオーバーになってしまいます。帽子をうまく振り分けて高得点を得ましょう。

帽子は中央上部から落ちてきます。ここを高く積みあげてしまうと、うまく帽子を動かすことができなくなり、すぐに積み上がってしまいます。そこで、両端あるいはどちらかの端を高くすると、左右に動かしやすくなります。また、次に出てくる帽子を見ながら操作すると速くクリアできます。

H A T R I S <sup>TM</sup>  
TM AND ©1989 PARAGRAPH.  
HATRIS LICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE.  
©1990 BULLET-PROOF SOFTWARE  
ALL RIGHTS RESERVED.  
SUBLICENSED TO MICRO CABIN CO.,LTD.

ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM  
BY ALEXEY PAJITNOV  
AND VLADIMIR POKHILKO.

(株) マイクロキャビン 〒510 三重県四日市市安島 2-9-12 電話0593-51-6482

**マイクロキャビン®**

〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482代

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。